Relacioni model baze podataka za informacioni sistem radionice Deda Mraza

Konačni relacioni model sastoji se od sledećih relacija:

1. DETE (ID, Ime, Prezime, Država, Grad, Adresa, Datum\_rođenja)
2. PISMO (ID, Tekst, Indeks\_dobrote, *ID\_Liste\_želja, ID\_Deteta*, Datum\_slanja, Datum\_prijema)
3. LISTA\_ŽELJA (ID)
4. IGRAČKA (*ID\_Liste\_želja*, Redni\_broj, Tip, Opis, *ID\_Poklona, ID\_Vilenjaka*)
5. POKLON (ID, Boja, Posveta, *ID\_Liste\_želja, ID\_Tovara*)
6. TOVAR (ID, Grad)
7. IRVAS (ID, Ime, Nadimak, Pol, Datum\_rođenja)
8. DEO\_RADIONICE (ID, Naziv, Tip\_igračke, Broj\_angažovanih\_vilenjaka)
9. MAGIČNA\_VEŠTINA (Naziv, *ID\_Dela\_radionice*)
10. VILENJAK\_ZA\_IRVASE (ID, Jedinstveno\_ime, Zemlja\_porekla, Datum\_zapošljavanja, *ID\_Irvasa*)
11. VILENJAK\_ZA\_ISPORUKU\_POKLONA (ID, Jedinstveno\_ime, Zemlja\_porekla, Datum\_zapošljavanja, *ID\_tovara*)
12. VILENJAK\_ZA\_POKLON (ID, Jedinstveno\_ime, Zemlja\_porekla, Datum\_zapošljavanja)
13. VILENJAK\_ZA\_IZRADU\_IGRAČAKA (ID, Jedinstveno\_ime, Zemlja\_porekla, Datum\_zapošljavanja, Flag\_koordinator, *Naziv\_tima*, Flag\_šef, Datum\_postavljanja, *ID\_dela\_radionice, ID\_Dela\_radionice, ID\_Mentora,* Ocena, Dužina\_obuke)
14. IRVAS\_ISPORUČUJE\_TOVAR (*ID\_Irvasa, ID\_Tovara*)
15. PAKOVANJE\_POKLONA (*ID\_Poklona, ID\_Vilenjaka*)
16. VILENJAK\_POSEDUJE\_VEŠTINU (*ID\_Vilenjaka, Naziv\_veštine*)
17. DETE\_RODITELJ (*ID\_Deteta*, Ime\_roditelja)

Prevođenje EER modela u relacioni po koracima:

1. Prevođenje regularnih entiteta u relacije:
2. DETE (ID, Ime, Prezime, Država, Grad, Adresa, Datum\_rođenja)
3. PISMO (ID, Tekst, Indeks\_dobrote)
4. LISTA\_ŽELJA (ID)
5. POKLON (ID, Boja, Posveta)
6. TOVAR (ID, Grad)
7. IRVAS (ID, Ime, Nadimak, Pol, Datum\_rođenja)
8. DEO\_RADIONICE (ID, Naziv, Tip\_igračke, Broj\_angažovanih\_vilenjaka)
9. MAGIČNA\_VEŠTINA (Naziv)
10. Prevođenje slabih entiteta uporedo sa korakom 8 (Prevođenje veza tipa klasa-potklasa, korišćene varijante B i D):
11. IGRAČKA (*ID\_Liste\_želja*, Redni\_broj, Tip, Opis)
12. PESMA (*ID\_Vilenjaka*, Naziv, Tekst)
13. TIM (*ID\_Vilenjaka*, Naziv)
14. VILENJAK\_ZA\_IRVASE (ID, Jedinstveno\_ime, Zemlja\_porekla, Datum\_zapošljavanja)
15. VILENJAK\_ZA\_ISPORUKU\_POKLONA (ID, Jedinstveno\_ime, Zemlja\_porekla, Datum\_zapošljavanja)
16. VILENJAK\_ZA\_POKLON (ID, Jedinstveno\_ime, Zemlja\_porekla, Datum\_zapošljavanja)
17. VILENJAK\_ZA\_IZRADU\_IGRAČAKA (ID, Jedinstveno\_ime, Zemlja\_porekla, Datum\_zapošljavanja, Flag\_koordinator, Flag\_šef, Datum\_postavljanja)
18. Prevođenje veza 1:1:
    1. POKLON (ID, Boja, Posveta, *ID\_Liste\_želja*)
    2. PISMO (ID, Tekst, Indeks\_dobrote, *ID\_Liste\_želja*)
    3. VILENJAK\_ZA\_IZRADU\_IGRAČAKA (ID, Jedinstveno\_ime, Zemlja\_porekla, Datum\_zapošljavanja, Flag\_koordinator, *Naziv\_tima*, Flag\_šef, Datum\_postavljanja, *ID\_dela\_radionice*)
19. Prevođenje veza 1:N:
20. VILENJAK\_ZA\_IRVASE (ID, Jedinstveno\_ime, Zemlja\_porekla, Datum\_zapošljavanja, *ID\_Irvasa*)
21. VILENJAK\_ZA\_ISPORUKU\_POKLONA (ID, Jedinstveno\_ime, Zemlja\_porekla, Datum\_zapošljavanja, *ID\_tovara*)
22. POKLON (ID, Boja, Posveta, *ID\_Liste\_želja, ID\_Tovara*)
23. PISMO (ID, Tekst, Indeks\_dobrote, *ID\_Liste\_želja, ID\_Deteta*, Datum\_slanja, Datum\_prijema)
24. IGRAČKA (*ID\_Liste\_želja*, Redni\_broj, Tip, Opis, *ID\_Poklona, ID\_Vilenjaka*)
25. VILENJAK\_ZA\_IZRADU\_IGRAČAKA (ID, Jedinstveno\_ime, Zemlja\_porekla, Datum\_zapošljavanja, Flag\_koordinator, *Naziv\_tima*, Flag\_šef, Datum\_postavljanja, *ID\_dela\_radionice, ID\_Dela\_radionice, ID\_Mentora,* Ocena, Dužina\_obuke)
26. MAGIČNA\_VEŠTINA (Naziv, *ID\_Dela\_radionice*)
27. Prevođenje veza M:N:
28. IRVAS\_ISPORUČUJE\_TOVAR (*ID\_Irvasa, ID\_Tovara*)
29. PAKOVANJE\_POKLONA (*ID\_Poklona, ID\_Vilenjaka*)
30. VILENJAK\_POSEDUJE\_VEŠTINU (*ID\_Vilenjaka, Naziv\_veštine*)
31. Viševrednosni atributi:
32. DETE\_RODITELJ (*ID\_Deteta*, Ime\_roditelja)
33. N-arne veze:
34. Ne postoje u našem modelu.

Anđelija Mijajlović, 18247

Mihajlo Bencun, 18081